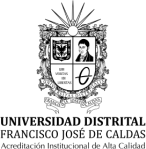
# UNIVERSIDAD DISTRITAL FRANCISCO JOSE DE CALDAS



Juan Angel Valbuena -20211020053 Johan Sebastián Marín Rojas - 20201020082

Juan Diego Suarez Vega – 20201020095 Nicolás Andrés Díaz Méndez- 20201020130

Ingeniería de Sistemas Santiago Salazar Fajardo Bogotá D.C

2023

# HATTOGU

# Fecha: 15/08/2023

**OBJETIVO DE HATTOGU:**

Somos una Fábrica Software líder en el mercado, comprometida en la innovación y creación de productos que destaquen por su facilidad de uso, escalabilidad, potencia y capacidad de aceptación a múltiples actividades y nuevos entornos operativos.

## Líder-desarrollo (Juan Angel Valbuena) Líder de equipo:

1. Generar un buen manejo del equipo, repartiendo los roles basándose en las habilidades de cada uno de los miembros
2. Verificar la entrega puntal y completa de las tareas por parte de cada uno de los miembros
3. Definir el manejo de los tiempos, reuniones y espacios, para socializar el trabajo sobre el producto

## Administrador de desarrollo:

1. Definir una arquitectura de alto nivel, con el fin de posteriormente, implementar en el proyecto
2. Diseñar el modelado de alto nivel del proyecto
3. Dirigir la implementación de dicho modelo
4. Ayudar en la construcción de pruebas

## Planeación (Johan Sebastián Marín Rojas) Administrador de planeación:

1. Balancear la carga de trabajo para cada uno de los miembros del equipo
2. Analizar las estadísticas del equipo, y generar los reportes necesarios
3. Ayudar a general el plan de desarrollo para cada ciclo

## Calidad (Juan Diego Suarez Vega) Administrador de calidad

1. Generar un plan de pruebas que se encargue de cubrir al menos el 80% del código del proyecto
2. Alertar al equipo de los fallos encontrados en el proyecto (bugs)
3. Generar un plan para verificar la calidad de producto
4. Aplicar pruebas, y generar un reporte

## Soporte (Nicolás Andrés Díaz Méndez)

**Administrador de soporte:**

* + 1. Administrar el sistema de control de cambios
    2. Ayudar a definir las herramientas que se van a usar en el proyecto
    3. Asegurarse de que a la hora de iniciar el desarrollo del proyecto todos los integrantes cuenten con las herramientas necesarias para desarrollar